

Hola a todos/as !! Espero que todos/as estéis bien. Hoy os traigo otro ejercicio de Scratch Jr pero esta vez vamos a intentar complicar un poco más el reto.

Esta vez, vamos a hacer una carrera, donde 3 personajes atravesarán la pantalla para poder llegar al final de la pantalla. ¿Quién creéis que ganará? ¡Pues vamos a descubrirlo!

## **ACTIVIDAD: ¡HAGAMOS UNA CARRERA!**

Primero de todo, y como siempre abriremos la aplicación de Scratch Jr en nuestras tablets, móviles u ordenadores. Al abrirlo pulsaremos en la casita como vemos en la imagen de debajo.



Después encontraremos la siguiente pantalla, donde le daremos al símbolo de + para crear un nuevo proyecto como se ve en la imagen de abajo:



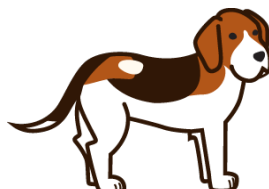
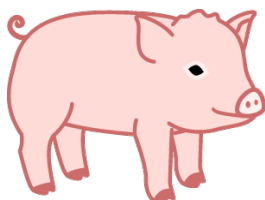
Lo primero de todo, deberemos elegir un fondo para realizar nuestra carrera. En la parte superior de la pantalla, encontraremos una barra con varias opciones. Debemos pulsar en la imagen, como se indica en la imagen de abajo:



En mi caso, he elegido un campo, ya que mi carrera va a ser de diferentes animales. Vosotros podéis dejar volar vuestra imaginación y elegir otro fondo y otros personajes. Después de elegir nuestro fondo, le daremos al botón de ok indicado en la imagen de abajo:



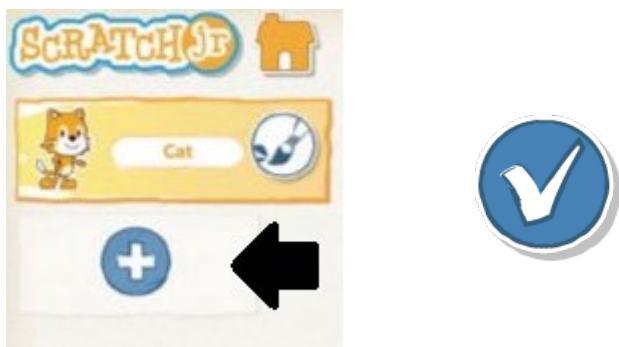
El siguiente paso será elegir a nuestros 3 personajes. En el ejemplo que os en la imagen de abajo, hemos elegido un cerdo, un perro y un conejo.



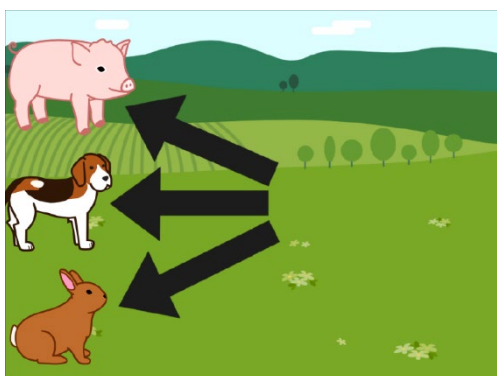
Para elegir nuestros personajes, deberemos primero eliminar al personaje del gato de Scratch. Si pulsamos encima de él y mantenemos nos saldrá una X encima de su cuadro y si pulsamos se eliminará como en la imagen de abajo:



Ahora añadiremos a nuestros personajes. En la esquina superior izquierda, encontramos un símbolo de +. Clicaremos ahí como indica la imagen de abajo y elegiremos nuestro personaje, después pulsaremos sobre el botón de ok como se indica en la otra imagen. Lo tendremos que hacer las 3 veces, 1 por cada personaje.



Ahora, ya tenemos a los 3 personajes en la pantalla y sólo falta colocarlos en sus posiciones de salida. Como se indica en la imagen de abajo, debemos colocar a los 3 en la parte izquierda de la pantalla (¡Recordad que tienen que estar igualados ya que si alguno está adelantado son trampas!).



Ahora llegamos a la parte de la programación. En la parte de abajo, encontramos los bloques a elegir. Primero de todo, deberemos elegir los bloques amarillos, para elegir el bloque de la bandera indicado en la imagen de abajo:



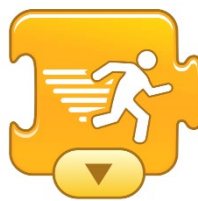
Este bloque hará que empiece la acción. Después deberemos pulsar sobre los bloques naranjas, donde elegiremos el de la velocidad como está indicado abajo. Como veréis, tenemos tres opciones, lento, media velocidad y rápido. A cada personaje le deberemos poner una velocidad diferente, para que alguien pueda ganar la carrera. En la imagen de abajo tenéis los 3 bloques:



**LENTO**

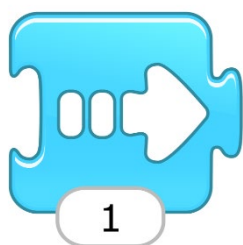


**MEDIO**

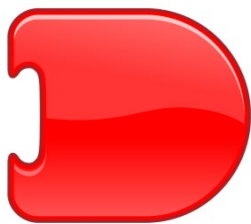


**RÁPIDO**

Después de elegir la velocidad de nuestro personaje, debemos elegir los bloques azules, los de movimiento. De allí, elegiremos el bloque de movimiento hacia la derecha como se indica en la imagen de abajo:



Por último, elegiremos los bloques rojos. Este, nos servirá para finalizar la acción. Deberemos elegir el bloque que se indica en la imagen de abajo:

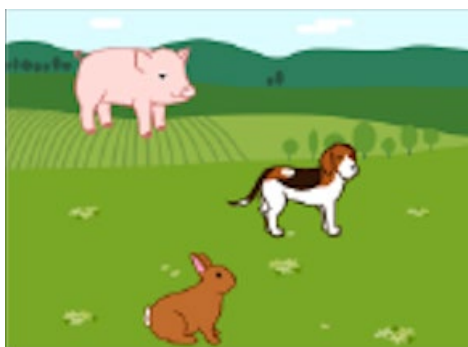


Este proceso, tenemos que hacerlo con los 3 personajes, pero eligiendo una velocidad distinta para cada uno.

Nos debe quedar esta secuencia de bloques en cada uno de los personajes, con diferentes velocidades:



Por último nos quedará pulsar sobre la bandera verde para ver quién gana. Como podéis ver en la imagen de abajo, ¡en la mía ha ganado el perro!



Como despedida, espero que todos/as estéis muy bien y que estemos todos con ganas de volver. ¡Nos vemos todos a la vuelta! ¡Un abrazo a todos!