



Recordatorio

Primero de todo tenemos que descargar el programa ScratchJr en tu dispositivo móvil, ordenador o Tablet. Se puede descargar fácilmente en Apple, Android i google Chrome Store.

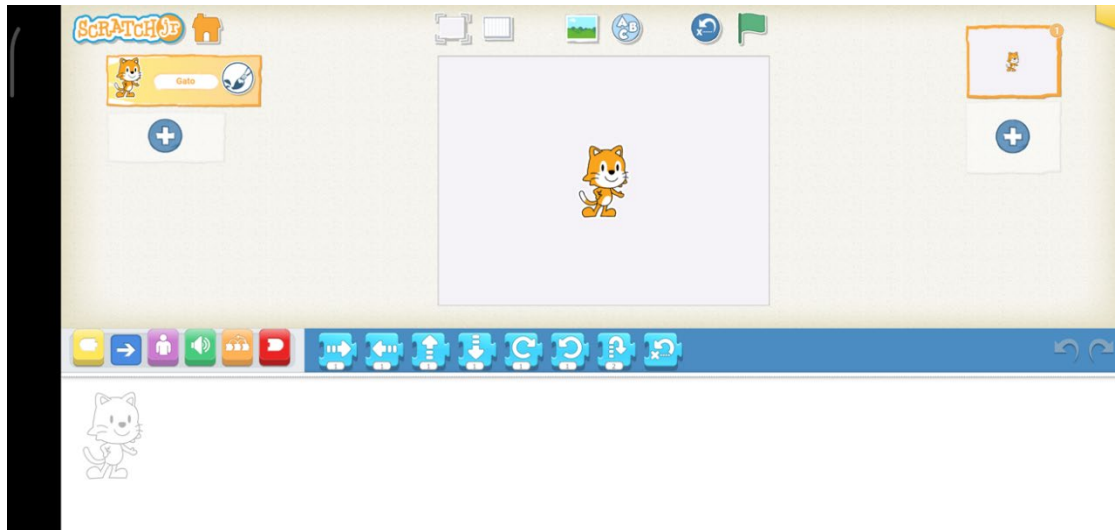
Abrimos el programa para realizar la actividad.

Actividad: ¿Puedo hacer que mi personaje "regatee" un balón de baloncesto?

¡En esta actividad vamos a hacer que nuestro personaje haga un dribling en una pista de baloncesto! ¿preparados?

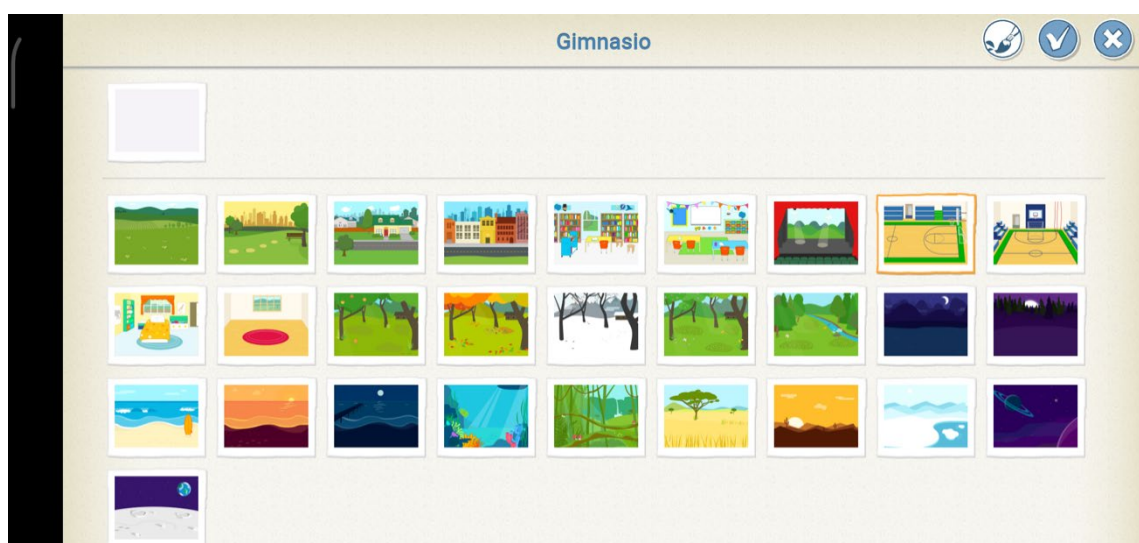
¡Para ello debemos seguir paso por paso y aprender mientras lo programamos!

1-Añadimos un nuevo proyecto

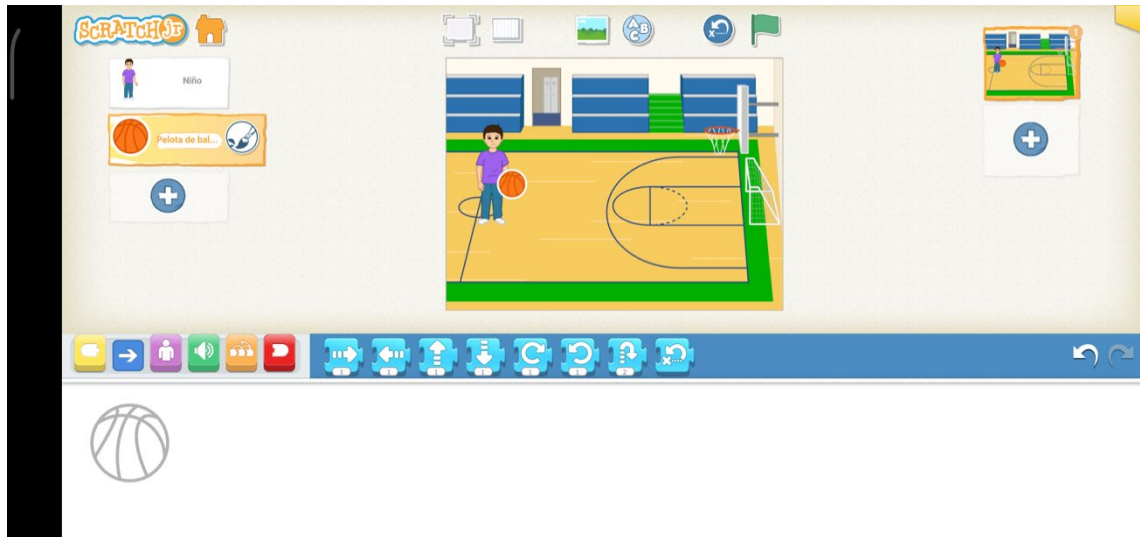


Mantenemos presionado al gato para así poder eliminarlo y empezar de 0.

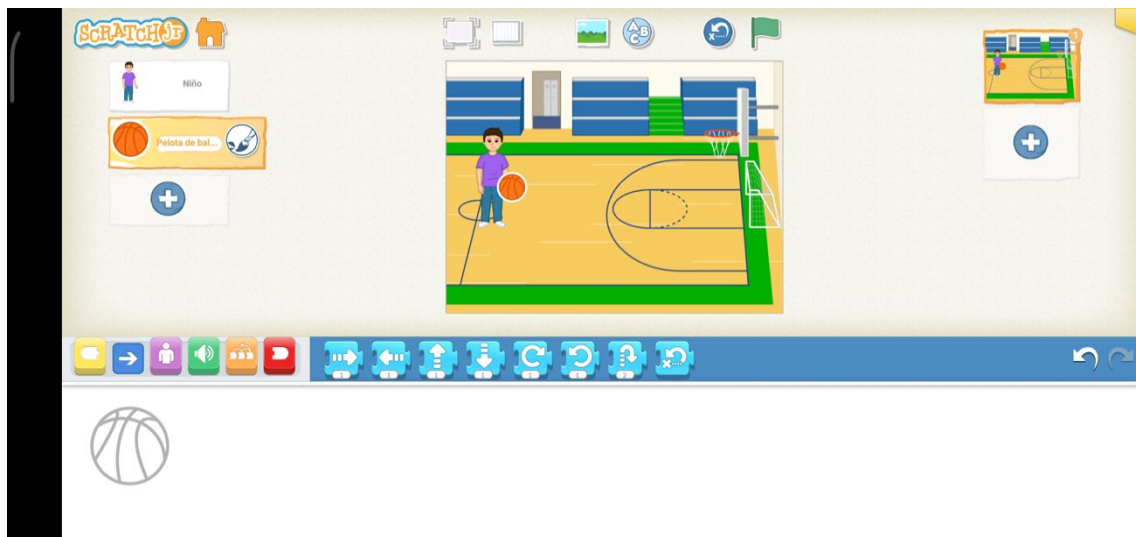
2-Escogemos el fondo. Escogemos el fondo que es la pista de baloncesto.



3. **Escogemos los personajes:** Para añadirlo debemos de clicar al (+) a la izquierda y seleccionar al personaje que queremos que realice la acción. En este caso deberemos escoger un personaje que haga el movimiento y el balón de baloncesto.



4. **Mover el personaje al sitio de inicio:** Este paso es tan fácil como arrastrar a los personajes a la posición en la cual queremos que parta de inicio la carrera.



5. Programarlo:

5.1 Primero de todo haremos que el personaje vaya hasta la canasta.



5.2 Aquí debemos programar el objeto adicional (el balón) para que haga su movimiento.



6. ¡Resultado obtenido!

¡tengo un reto para ti Nubotic@! ¿Puedes hacer que el personaje escogido meta la pelota en la canasta? ¡A por ello!